

Taller de MATEMAGIA

Ponente: Óscar Martín Escribano

Niveles: Primaria y Secundaria

A través de la magia trataremos de acercar las Matemáticas a nuestros alumnos mediante juegos, acertijos, ilusiones o juegos de magia basados en operaciones o principios matemáticos.

Magia y Matemáticas han ido de la mano desde hace mucho tiempo. No en vano, un mago es una persona que muestra un hecho sorprendente, inexplicable ante nosotros y un matemático es aquella persona que trata de explicar los hechos misteriosos que en muchas ocasiones pueden parecer mágicos.

OBJETIVOS DEL TALLER

1. Llevar al aula de forma efectiva y significativa recursos y herramientas pertenecientes a la matemagia.
2. Ayudar a los estudiantes a comprender y asimilar mejor conceptos y procedimientos de resolución relacionados directamente con parte de los contenidos del currículo de Matemáticas.
3. Fomentar la motivación y participación del alumnado en la asignatura de Matemáticas.
4. Uso de la magia de modo transversal como potenciador de contenidos.
5. Potenciar la resolución de problemas y el razonamiento matemático.
6. Desarrollar la creatividad.

CONTENIDOS

1. ¿Por qué Matemagia? ¿Qué es eso que dices?
2. Juegos con cartas, dados, números y cosas más raras.
3. Ilusiones ópticas. La percepción y el cerebro y lo que pasa dentro.
4. Conclusiones y a otra cosa.