

La utilización de los videos tutoriales en educación. Ventajas e inconvenientes. Software gratuito en el mercado.

Mercedes Rodenas Pastor

Profesora de Tecnologías del IES. Cristóbal Pérez Pastor. Tobarra, Albacete.

Resumen

En este artículo se hace una reflexión sobre cómo y cuándo utilizar los vídeos en el aula. También se hace referencia a la metodología de su uso, pasando después a introducir la importancia de los videos tutoriales, especialmente en el área de Tecnologías. La última parte presenta varios programas gratuitos para capturar videos tutoriales y para la edición de vídeo y audio.

Introducción. Video Educativo

“Una imagen vale más que mil palabras”, el mundo digital que nos rodea es en el que nuestros alumnos han nacido. Muchos de sus aprendizajes los han hecho a través de una pantalla, esta es la realidad, por mucho que nos cueste aceptarla. Es por este motivo que una de las mejores formas para transmitir conocimientos que podemos utilizar actualmente es el video, ya que es el mismo medio de aprendizaje que constantemente emplean nuestros alumnos.

Podemos definir un vídeo educativo como aquel que cumple un objetivo didáctico previamente formulado. Esta definición es tan abierta que cualquier vídeo puede considerarse dentro de esta categoría.

El uso de los vídeos en educación debe estar enmarcado por actividades previas y posteriores al visionado y debe atender a estos dos aspectos fundamentales: (1)

- Es importante, para que los alumnos valoren la información que les suministra el vídeo, que identifiquen el contenido de éste con el programa de la asignatura, de forma que le otorguen la categoría de texto oficial. Si, además, advierten que los profesores han participado en la realización del vídeo su apreciación e interés será mucho mayor
- La estrategia didáctica es la que va a permitir que la utilización del medio no quede en el simple hecho de contemplar un mensaje audiovisual más o menos educativo o entretenido por parte de los alumnos, sino que se convierta en una clase con unos claros objetivos de aprendizaje que sean logrados correctamente.

La **estrategia didáctica** tendrá en cuenta los siguientes aspectos:

Presentación. Qué es lo que el profesor usuario del medio va a decir antes de la utilización del vídeo. Qué aspectos debe resaltar, qué otros aspectos debe aclarar y si la terminología que emplea el vídeo va a ser entendida por la audiencia y, si esto no es así, cuáles son los términos nuevos o que necesitan explicación, etc.

Condiciones de visionado. Cuántas veces, de qué forma y en qué condiciones se va a exhibir el programa.

Actividades del alumno. Una de las barreras que dificultan la asimilación y la comprensión de los contenidos de los vídeos educativos la constituye la pasividad que el medio genera en la audiencia, que identifica la videolección con la contemplación de un programa de televisión que no exige ningún esfuerzo para su asimilación. Romper la pasividad es fundamental para que el alumno asimile y comprenda el contenido.

Actividades del profesor. El profesor debe tener muy claro qué es lo que va a hacer antes, durante y después del pase del vídeo en su clase.

Guión de la puesta en común. Es muy interesante que una vez finalizado el pase, o los pases del programa, el profesor propicie una puesta en común con todos los asistentes. Esta puesta en común, además de aclarar las dudas que hayan surgido, servirá para poner de manifiesto los puntos más importantes que el programa haya tratado, recordarlos y hacer un esquema que facilite su estudio y asimilación. Esta puesta en común también propicia que el nivel de lectura de la imagen, que recordemos sea siempre polisémica, sea similar para todos los alumnos.

Material complementario. Los medios audiovisuales utilizados como recursos didácticos no deben agotarse en ellos mismos. Su función es complementar la acción del profesor que, a su vez, puede ir acompañada de otros recursos, audiovisuales o no, a los que también deben complementar.

Los materiales complementarios van a apoyar la explicación que los alumnos reciben a través de la videolección. Su misión consiste en hacer hincapié sobre aquellos aspectos que no quedan suficientemente claros o en otros que, por su dificultad o por su interés, necesitan una atención especial.

(1) Juan Luis BRAVO RAMOS

Video Tutoriales

Un vídeo tutorial es una herramienta que muestra paso a paso los procedimientos a seguir para elaborar una actividad, facilita la comprensión de los contenidos más difíciles para los estudiantes y, al estar disponible en cualquier momento, permite al estudiante recurrir a él cuando desee y tantas veces como sea necesario. Hoy en día los videos tutoriales se han convertido en uno de los mejores recursos educativos, independientemente de cuál sea la especialidad en la que se aplique.

La utilización de videos tutoriales en educación nos facilita la atención personalizada del alumno y que cada uno de ellos avance en el aprendizaje según su propio ritmo, propiciando que los aprendizajes sean significativos.

La realización de videos tutoriales en Tecnologías permite explicar numerosos contenidos del área, que posteriormente pueden ser visualizados por los alumnos de forma colectiva o individual. Es el complemento perfecto cuando se utiliza un aula moodle o cualquier otra forma de comunicación con los alumnos por medio de un ordenador.

Actualmente existen multitud de bancos de recursos con video-tutoriales sobre la utilización de software educativo, siendo youtube el principal de ellos.

Para la realización de los videos tutoriales necesitamos una serie de elementos y programas que vamos a enumerar:

- Un ordenador que disponga de cámara web y micrófono.
- Un programa de captura de video.
- Un programa de edición de video y audio.

Los programas que a continuación se presentan son gratuitos y los podemos encontrar fácilmente en la red.

Software gratuito disponible.

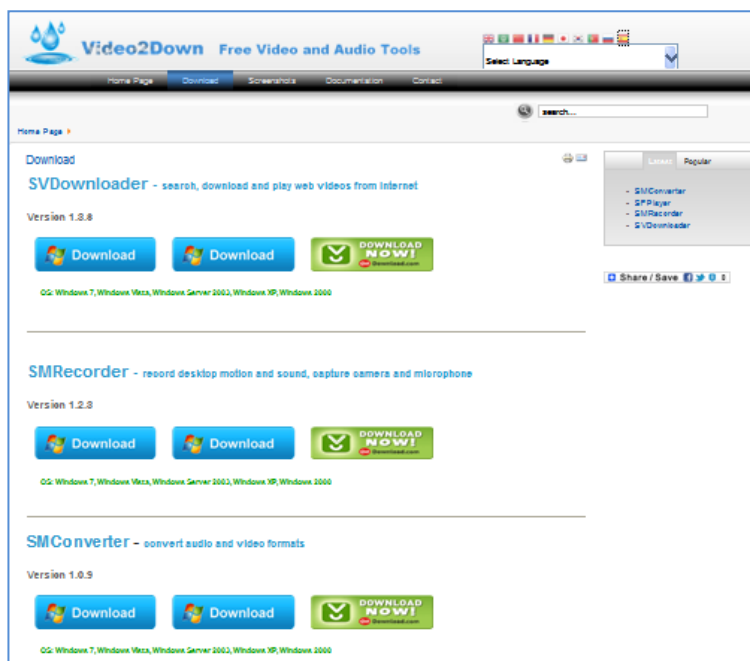
A continuación se hace una revisión de los **programas gratuitos** y en **español** que podemos encontrar en la red de forma sencilla.

PROGRAMAS DE CAPTURA DE VIDEO.

SMRECORDER 1.2.0

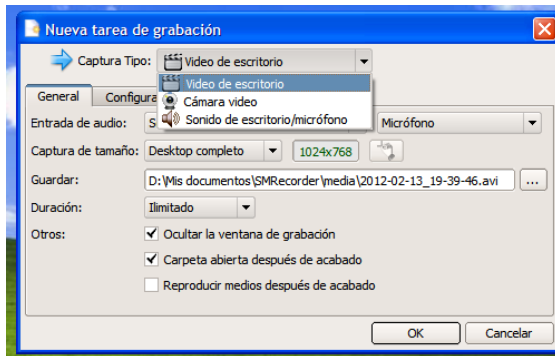
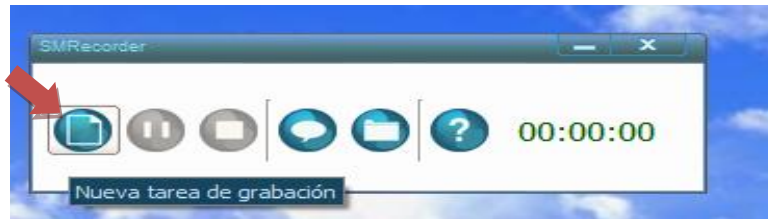
Este pequeño y sencillo programa nos permite capturar todo lo que ocurre en nuestro escritorio, también nos permite capturar audio y grabar con la cámara web.

La [descarga](#) e instalación de este programa nos llevará muy poco tiempo y los recursos que consumirá de nuestro ordenador son mínimos. Los vídeos se graban en formato avi, y su calidad aunque bastante mediocre, es suficiente para la mayoría de los usos educativos para los que vamos a destinar nuestros vídeos.



La descarga la podemos realizar desde una web de descargas tipo softonic o todoprogramas o bien desde la propia página del programa donde también encontraremos otros programas de conversión de formatos y de descargas de video.

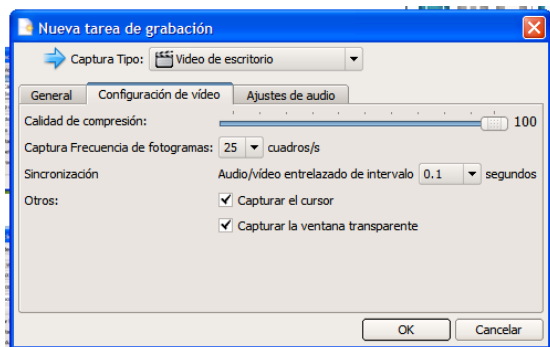
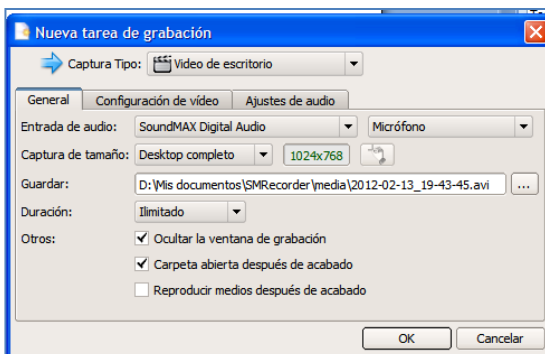
Los controles de SMRecorder son sencillos: un clic sobre el primero abre las opciones de codificación y guardado, paso previo a la grabación. Puedes definir la duración, el tamaño de la captura, elegir una región concreta o modificar la calidad de audio y vídeo.



Primero debemos elegir el tipo de captura audio, vídeo escritorio o vídeo cámara web.

Si elegimos vídeo de escritorio podemos seleccionar el escritorio completo o una región, la entrada de audio, donde vamos a guardar el archivo y si queremos fijar el

tiempo de duración de dicho vídeo. En la pestaña Configuración de vídeo podemos aumentar o disminuir la calidad del video, ya sabemos que a mayor calidad mayor tamaño de archivo.



Este programa tiene un soporte para anotaciones de pantalla, que aunque muy simple, nos resultará muy útil. Otra de las ventajas que nos presenta este programa es que nos permite grabar video directamente de la webcam.

Pros	Contras
Grabación de pantalla y cámara web	Codificación de baja calidad
Soporte para anotaciones en pantalla	Escasas opciones para vídeo y sonido
Fácil de usar	Controles básicos

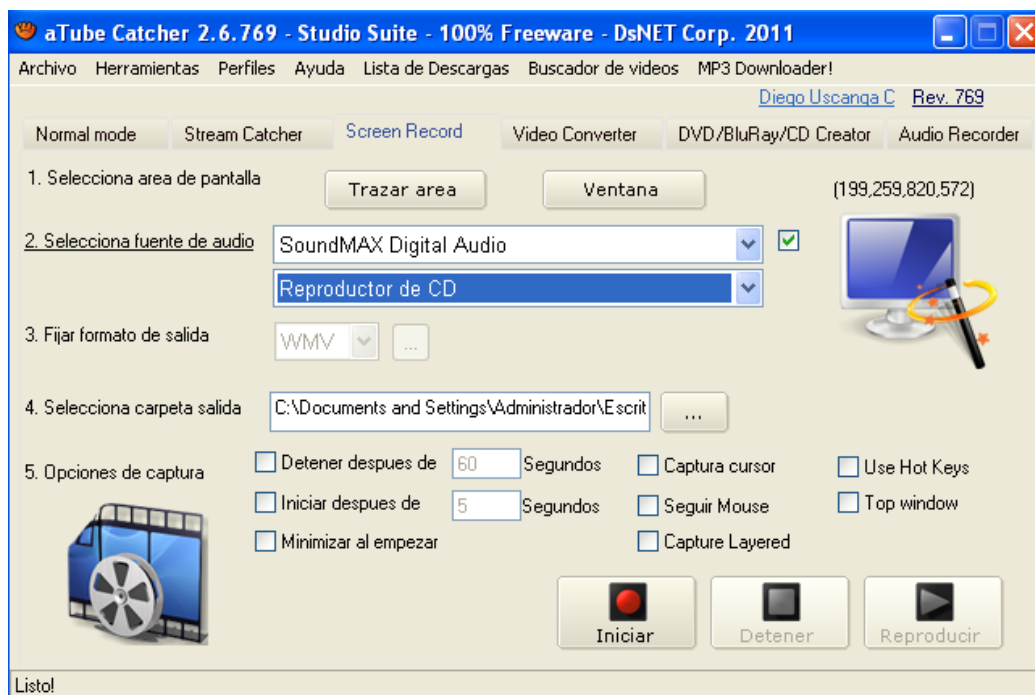


ATUBECATCHER

El programa Atube Catcher nos permite grabar vídeos tutoriales, nos permite grabar audio que posteriormente podemos solapar en nuestras presentaciones, también podemos capturar vídeos y si no están en nuestro idioma podemos grabar el audio con nuestra propia explicación. Es obvio que todas estas aplicaciones se pueden hacer con otras aplicaciones pero Atube Catcher es un programa GRATUITO, que podemos instalar de forma legal en nuestro ordenador y además es de fácil manejo.

Para descargarnos Atube Catcher pinchamos en el siguiente enlace <http://atube-catcher.softonic.com/descargar>

Para grabar un vídeo tutorial con aTube Catcher debemos desplegar la pestaña Screen Record.



Las opciones más importantes son:

Seleccionar el área de grabación que me permite grabar la pantalla entera o sólo una zona del escritorio.

1. Selecciona area de pantalla

Trazar area

Ventana

Trazar área te permite seleccionar la zona del escritorio que quieres grabar.

Seleccionar la fuente de audio que puede ser un CD o el audio de micrófono.

Opciones de captura

En este bloque puedes retrasar el inicio de grabación así como programar el tiempo de grabación, es recomendable seleccionar Minimizar al empezar.

Respecto a la opción de Seguir Mouse, realiza una grabación dinámica y con un tamaño de pantalla variable. La opción de Captura Cursor te permite ver el ratón durante la grabación, que para la ejecución de determinados programas es muy recomendable.

CAMSTUDIO

CamStudio 2.0: es para muchos el mejor de los gratuitos Este programa graba la pantalla completa, o una zona definida. Las secuencias (sonorizadas) son grabadas con la definición de la pantalla y en formato AVI. El usuario debe ajustar las propiedades del códec (software de compresión) que se haya seleccionado para obtener la calidad deseada. También es posible exportar vídeos directamente en formato Flash. El añadido de subtítulos sobre los vídeos es posible, pero esta opción es bastante complicada de poner en ejecución. En efecto, hay que preparar, antes de la grabación, las burbujas de texto y hacerlas aparecer en el momento deseado durante la grabación, con la ayuda de ciertas teclas de teclado.



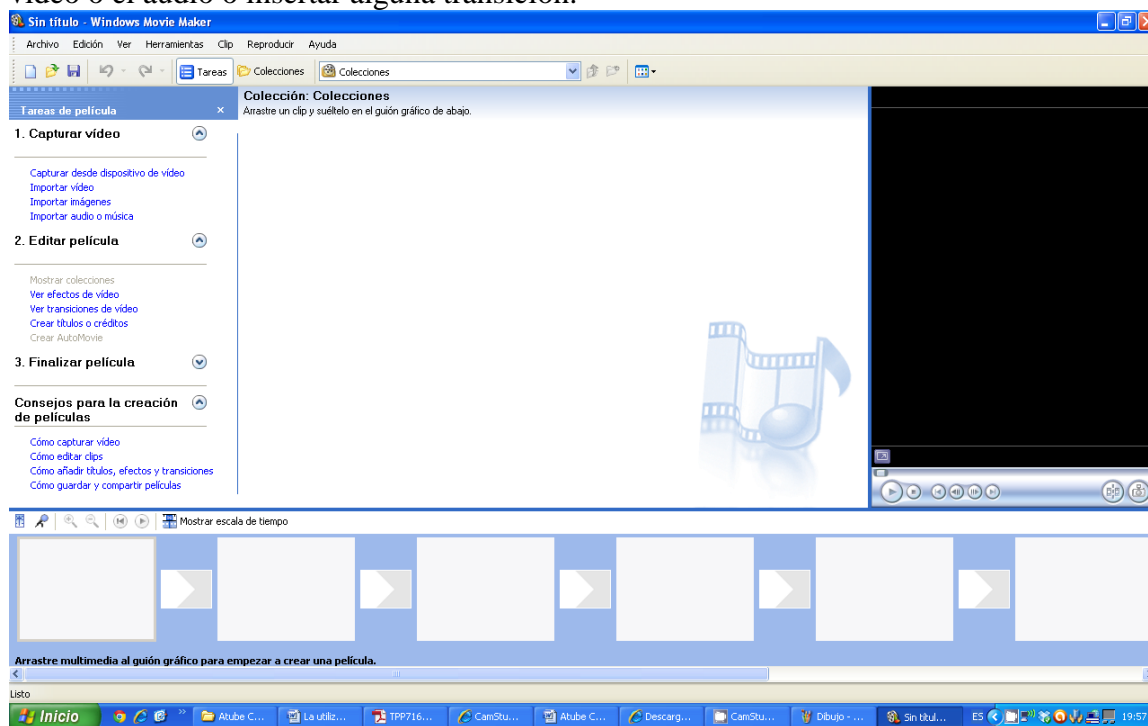
El principal inconveniente que presenta este programa es que las anotaciones al video son pocas intuitivas de insertar y que la versión oficial es en inglés, aunque desde la página de softonic puedes encontrar un enlace de descarga en español.

PROGRAMAS DE CAPTURA DE VIDEO.

Una vez realizado nuestro video tutorial puede que deseemos insertar audio e imágenes, o video capturado con la cámara web u otra fuente de imagen, para poder realizarlo necesitamos un programa de edición de video y audio. Los programas que presentamos a continuación son gratuitos y de fácil manejo. Sus resultados no son profesionales aunque para el uso educativo de nuestras grabaciones nos proporcionan un resultado óptimo.

Windows Movie Maker

Un programa gratuito que nos proporciona Windows, es un programa de uso intuitivo y muy sencillo para nuestros montajes más que suficiente. En youtube puedes encontrar multitud de videos tutoriales, por si necesitas un poco de ayuda a la hora de cortar el video o el audio o insertar alguna transición.



vReveal

Este programa además de editar video te permite retocar los vídeos que tienen problemas de luz o ruidos de fondo. La versión gratuita te permite hacer gran cantidad de mejoras aunque la versión completa es la premium.

Con las herramientas gratuitas presentadas se pueden realizar videos que nos permitan apoyar nuestras explicaciones, permitir a los alumnos que repitan de forma individual estas explicaciones tantas veces como lo necesiten. Los videos tutoriales son una magnífica herramienta para el proceso de enseñanza aprendizaje en el área de Tecnologías.

SOCIEDAD DE LA INFORMACION

www.sociedadelainformacion.com

Edita:



Director: José Ángel Ruiz Felipe
Jefe de publicaciones: Antero Soria Luján
D.L.: AB 293-2001
ISSN: 1578-326x