

OPERACIONES DIDÁCTICAS HABITUALES CON LA PDI

Tomás Clemente Carrilero. Profesor de enseñanza secundaria.

Trabajando con Aplicaciones en la Pizarra interactiva.

Todas las aplicaciones con las que trabajamos de forma habitual en el ordenador, podemos ejecutarlas también en la pizarra digital.

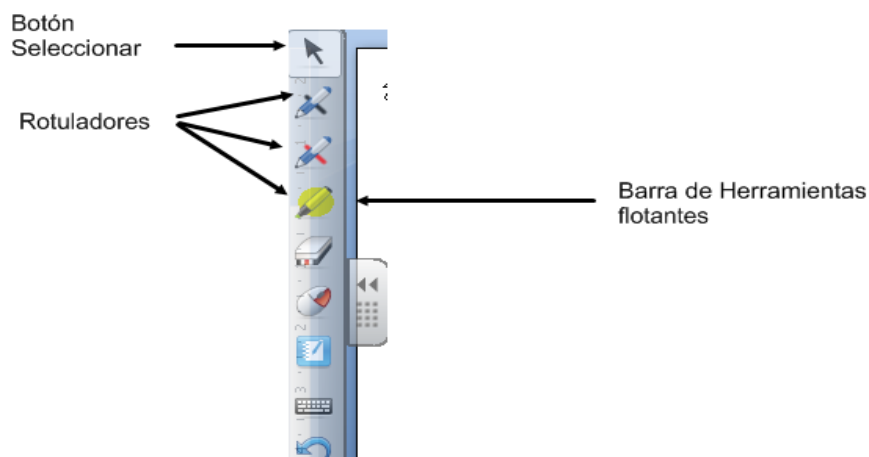
La forma tradicional de trabajar con el ratón del ordenador, se tiene que simular de alguna manera en la pizarra digital. Presionar una vez con el dedo u otro objeto, dependiendo de la pizarra digital, es lo mismo que hacer clic con el botón izquierdo del ratón. Cualquier acción que habitualmente se hace con el ratón con un doble clic, como por ejemplo ejecutar una aplicación, en la pizarra digital hay que pulsar dos veces sobre el icono en cuestión. La simulación del clic con el botón derecho no es tan intuitiva como los otros movimientos y además dependerá de la pizarra digital con la que se trabaje. La PDI de SMART Technologies, modelo 680V lo hace pulsando unos segundos sobre el icono o parte de la pantalla que queramos. Automáticamente aparecerá el menú contextual asociado al botón derecho.

El desplazamiento del puntero del ratón por la pantalla, es tan simple como desplazar el dedo u objeto utilizado para la pdi por la misma.

Escribir sobre la pantalla interactiva.

Para realizar diversas operaciones en la PDI, podemos utilizar la barra de herramientas flotante. La barra de herramientas flotantes viene identificada con este icono. Por defecto suele aparecer en el lado izquierdo de la pantalla.

Si pulsamos la doble flecha del icono de la barra de herramientas flotantes, tendremos acceso a las herramientas de la misma.



Cuando pulsamos sobre el botón de seleccionar de la barra de herramientas flotantes, y toca la pantalla interactiva, aparece un menú que le permite borrar o guardar las notas escritas y cerrar la capa de tinta digital.



Podemos escribir algo en la pantalla de una manera tan sencillo, como coger un rotulador de la barra de herramientas flotantes y dibujar lo que queramos.



Si queremos borrar algo que hayamos escrito en la capa de tinta digital, una manera de hacerlo es cogiendo el borrador que hay en la barra de herramientas.



Otra forma de borrar es utilizando el icono que aparece en la parte superior derecha. Al pulsar este icono, se nos borrará todo aquello que hayamos escrito en la capa de tinta digital.



Podemos guardar las notas y dibujos como un archivo de software de Notebook SMART. Para ellos pulsamos el botón

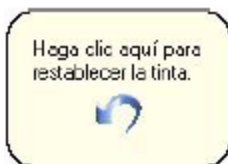


Para cerrar la capa de tinta digital cuando haya terminado de escribir en la pantalla interactiva, pulsamos el botón.



Si por accidente borramos las notas al cerrar la capa de tinta digital, podemos recuperarlas de dos formas:

- 1.- Pulsando sobre el botón que aparece en la parte inferior derecha




- 2.- Pulsando el botón de deshacer de la barra de herramientas flotantes.

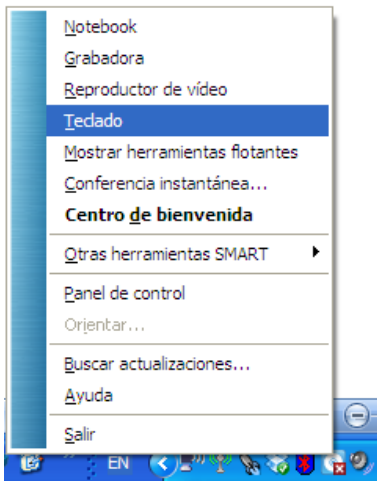


Teclado en pantalla

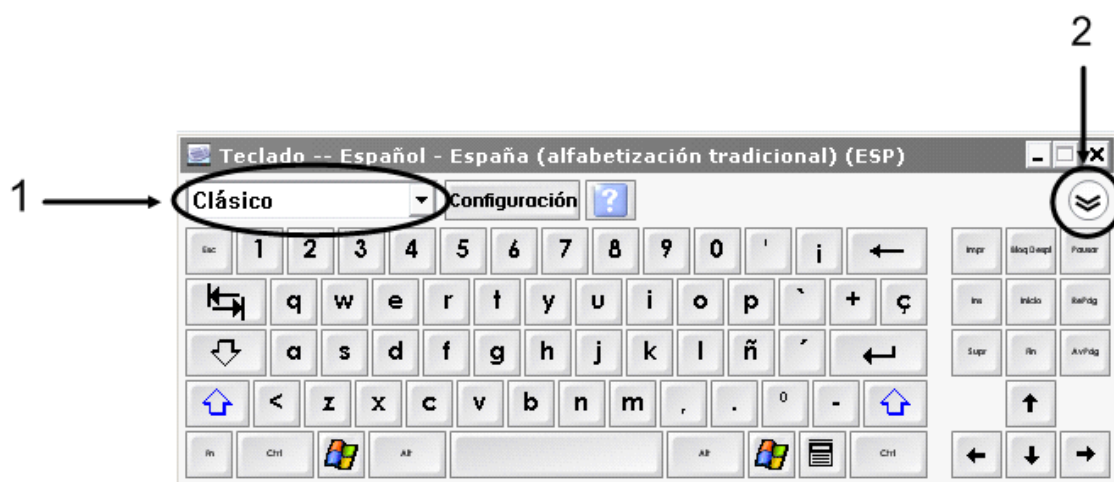
SMART Technologies nos ofrece un software específico para trabajar con sus productos de PDI. Entre este software está la aplicación del teclado en pantalla.

El teclado nos sirve para escribir cualquier cosa que necesitemos, sin tener que recurrir al teclado del ordenador tradicional al que está conectada la pizarra interactiva.

Uno de los sitios desde donde podemos activar el teclado de pantalla es desde el barra de inicio rápido, en la parte inferior derecha de la pantalla, pulsando en el icono de Smart Board  y a continuación eligiendo la opción de Teclado, según aparece en la figura

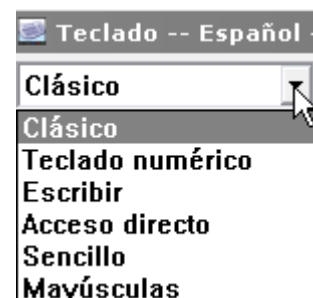


Una vez que tenemos el teclado en pantalla, este tiene el siguiente aspecto:



En el teclado cabe resaltar las siguientes partes:

1 Menú desplegable de teclado: nos permite seleccionar qué teclado queremos utilizar. El teclado clásico se ve como el teclado habitual de una computadora.



2 Botón de Flecha: Presione el botón de Flecha para abrir el Panel previo. Cuando la ventana de vista preliminar esté abierta, puede escribir una palabra o frase completa antes de mandar información a una aplicación. Una vez que haya acabado de escribir, presione el botón Enviar y su texto será enviado a la aplicación activa.



Otra forma de utilizar el teclado es, situarnos con el dedo donde queremos escribir, y a continuación volvemos al teclado y escribimos lo que necesitemos. Conforme pulsamos las teclas, observamos que estas van apareciendo en donde nos habíamos situado.

SOCIEDAD DE LA INFORMACION

www.sociedadelainformacion.com

Edita:



Director: José Ángel Ruiz Felipe
Jefe de publicaciones: Antero Soria Luján
D.L.: AB 293-2001
ISSN: 1578-326x